JavaScript Use Strict

[❮ Anterior](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/js_hoisting.asp&usg=ALkJrhiAE3p-EabddXV8ZJOdZ5SWz2Ecwg)[Próximo ❯](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/js_conventions.asp&usg=ALkJrhjZIVQQtruQaT4AAF1sa7yfgevOTA)

"uso estrito"; Define que o código JavaScript deve ser executado em "modo estrito".

A directiva "uso rigoroso"

A diretiva "uso rigoroso" é nova no JavaScript 1.8.5 (ECMAScript versão 5).

Não é uma afirmação, mas uma expressão literal, ignorada por versões anteriores do JavaScript.

O objetivo do "uso estrito" é indicar que o código deve ser executado em "modo estrito".

Com o modo estrito, você não pode, por exemplo, usar variáveis ​​não declaradas.

O modo estrito é suportado em:   
IE da versão 10. Firefox da versão 4.   
Chrome da versão 13. Safari da versão 5.1.   
Opera a partir da versão 12.

Declarando modo estrito

O modo estrito é declarado adicionando "use strict"; para o início de um script ou uma função.

Declarado no início de um script, ele tem escopo global (todo o código no script será executado no modo estrito):

Exemplo

"use strict";  
x = 3.14;       // This will cause an error because x is not declared

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_strict_variable&usg=ALkJrhhROvxxJUutqoGQmWFg1lRkjb5AjA)

Exemplo

"use strict";  
myFunction();  
  
function myFunction() {  
    y = 3.14;   // This will also cause an error because y is not declared  
}

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_strict_global&usg=ALkJrhjbeKD89YmJApk8whurthNfHk5tSw)

Declarado dentro de uma função, tem escopo local (somente o código dentro da função está no modo estrito):

x = 3.14;       // This will not cause an error.   
myFunction();  
  
function myFunction() {  
   "use strict";  
    y = 3.14;   // This will cause an error  
}

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_strict_local&usg=ALkJrhiN48ZbSMCYSqovSQQ35apWLT4fLw)

O "uso estrito"; Sintaxe

A sintaxe, para declarar modo estrito, foi projetada para ser compatível com versões antigas do JavaScript.

Compilar um literal numérico (4 + 5;) ou um literal de cadeia ("John Doe";) em um programa JavaScript não tem efeitos colaterais. Ele simplesmente compila para uma variável não existente e morre.

Então, "use estrito"; só interessa aos novos compiladores que "entendam" o significado disso.

Por que modo estrito?

O modo estrito facilita a criação de JavaScript "seguro".

Alterações de modo estrito anteriormente aceitas "sintaxe ruim" em erros reais.

Como exemplo, no JavaScript normal, criar um nome de variável com uma senha nova cria uma nova variável global.Em modo estrito, isso provocará um erro, tornando impossível criar uma variável globalmente acidentalmente.

Em JavaScript normal, um desenvolvedor não receberá comentários de erro ao atribuir valores a propriedades não graváveis.

No modo estrito, qualquer atribuição para uma propriedade não gravável, uma propriedade getter-only, uma propriedade não existente, uma variável não existente ou um objeto não existente, lançará um erro.

Não permitido no modo estrito

Usar uma variável, sem declarar, não é permitido:

"use strict";  
x = 3.14;                // This will cause an error

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_strict_variable&usg=ALkJrhhROvxxJUutqoGQmWFg1lRkjb5AjA)

Os objetos também são variáveis.

Usar um objeto, sem declará-lo, não é permitido:

"use strict";  
x = {p1:10, p2:20};      // This will cause an error

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_strict_object&usg=ALkJrhhgkUY1ItEBDmuSjJNcOkyi81M-Ug)

Não é permitida a exclusão de uma variável (ou objeto).

"use strict";  
var x = 3.14;  
delete x;                // This will cause an error

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_strict_delete&usg=ALkJrhje5wmcZ-7iN7Xfga7UYF1T4Bjapw)

Não é permitida a exclusão de uma função.

"use strict";  
function x(p1, p2) {};   
delete x;                // This will cause an error

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_strict_delete_function&usg=ALkJrhi-ivqgWbovrOA_e5Yuup8m2_RKxQ)

Duplicação de um nome de parâmetro não é permitido:

"use strict";  
function x(p1, p1) {};   // This will cause an error

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_strict_duplicate&usg=ALkJrhg07lKRvhlUz7e3wdYxMg0zfMDUxw)

Literais numéricos octais não são permitidos:

"use strict";  
var x = 010;             // This will cause an error

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_strict_octal&usg=ALkJrhjBT6E5ra-Dh-j4OoKiQApcZp9kDA)

Os caracteres de escape octal não são permitidos:

"use strict";  
var x = "\010";            // This will cause an error

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_strict_escape&usg=ALkJrhgwRdkJHbFskYNu4hDGuwVyGJA-pA)

Escrever para uma propriedade somente leitura não é permitido:

"use strict";  
var obj = {};  
Object.defineProperty(obj, "x", {value:0, writable:false});  
  
obj.x = 3.14;            // This will cause an error

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_strict_readonly&usg=ALkJrhgwTxgcSO8-xKdpVfvJBIpBPrUK2w)

Escrever para uma propriedade get-only não é permitido:

"use strict";  
var obj = {get x() {return 0} };  
  
obj.x = 3.14;            // This will cause an error

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_strict_getonly&usg=ALkJrhjb2AJ-MqWVkJDzJYAPlANlFD1Pwg)

Não é permitida a exclusão de uma propriedade indefinível:

"use strict";  
delete Object.prototype; // This will cause an error

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_strict_deleteprop&usg=ALkJrhj07TGw5skjA3uARjuRCpSaxB5WQw)

A string "eval" não pode ser usada como uma variável:

"use strict";  
var eval = 3.14;         // This will cause an error

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_strict_eval&usg=ALkJrhiX7dacFczNNj3oQ3YFvzPxcVUyyA)

A string "argumentos" não pode ser usada como uma variável:

"use strict";  
var arguments = 3.14;    // This will cause an error

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_strict_arguments&usg=ALkJrhhHwgJEV_TrY7y2jUh_MijH7S3KRA)

A declaração com não é permitida:

"use strict";  
with (Math){x = cos(2)}; // This will cause an error

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_strict_width&usg=ALkJrhjCsHha95nWN4tZgVQ1a-x7jokMAA)

Por motivos de segurança, eval () não é permitido criar variáveis ​​no escopo a partir do qual foi chamado:

"use strict";  
eval ("var x = 2");  
alert (x);               // This will cause an error

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_strict_eval2&usg=ALkJrhilzL1O9rhZczZqGrlKAteGshr7Pg)

Nas chamadas de função como f (), esse valor era o objeto global. Em modo estrito, agora está indefinido.

Prova futura!

As palavras-chave reservadas para o futuro não são permitidas no modo estrito. Esses são:

* implementa
* interface
* deixei
* pacote
* privado
* protegido
* público
* estático
* produção

"use strict";  
var public = 1500;      // This will cause an error